**Tarefa 01**

Programação Procedural: É uma programação sequencial, o código é organizado em procedimentos para executar tarefas específicas, o foco é a execução sequencial das instruções.

Programação Orientada a Objetos: É uma programação baseado no conceito de "objetos", que podem conter dados na forma de campos e código na forma de procedimentos. Esses objetos são instâncias de classes, que funcionam como moldes para criar os objetos. A POO é fundamentada em quatro princípios principais: abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo. Este tipo de programação é muito utilizado em sistemas complexos e de grande porte.

**Tarefa 02**

Acordar:  
1-Abrir os olhos;  
2-Sentar na beira da cama;  
3-Levantar;  
4-Andar até a cozinha;  
5-Ligar a máquina de café;  
6-Pegar a xícara;  
7-Colocar café na xícara;  
8-Andar até o escritório;  
9-Ligar o computador;